



1-5 min - age: 6+
- 2 players only

互いにオープンになった3枚の手札から1枚の数字カードを出して戦い合う対戦ゲームです。
高い数字カードを出せば勝ち点も高くなりますが、その分相手にも読まれやすく、勝ち点が得づらくなります。
低い数字カードは勝ちやすいものの、得られる勝ち点は低くなります。
攻撃をするタイミング、防御をするタイミングを見計らうことが重要です。
読み合い、駆け引き、勝負勘が決め手となる心理対戦ゲームです。

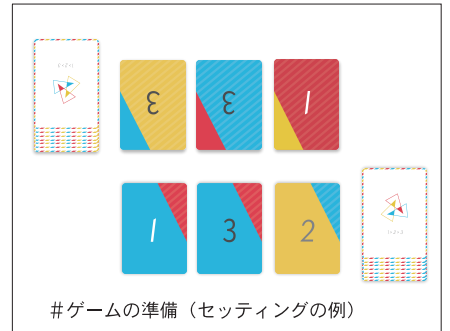
セット内容

数字カード 18 枚 (3 色 x 数字 1~3 各 1 枚 x 2 デッキ)



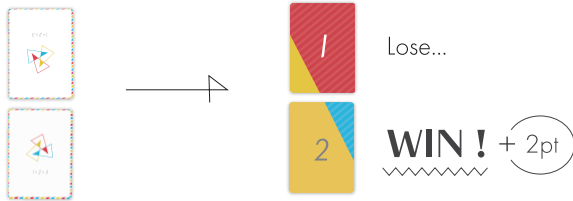
ゲームの準備

各プレイヤーは赤の123、青の123、黄の123 (合計9枚) を受け取ります。
デッキをシャッフルし3枚のカードを取り出し、自分の手札として表向きに配置します。
残りのカードは裏向きの山札にして準備完了です。



ゲームの進め方

- 各プレイヤーは手札をよく見て任意の一枚の数字カードを選びます。
- 両プレイヤーのカードが決まったら、選んだ1枚の数字カードを自分の前に伏せて出します。
- 一斉に前に出した数字カードを表にします。

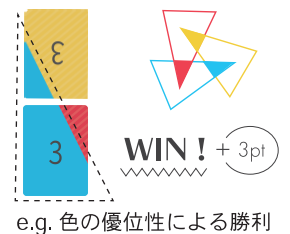


- 勝ち点を得るプレイヤーを後述の『勝ち点の判定』に基づき判定します。各プレイヤーは、選んだカードは捨て札とし、山札の一番上から1枚カードを手札に補充します。もし、山札がなければ補充はしません。
- 以上の1~4を繰り返し、先に勝ち点が合計3点以上になったプレイヤーが勝者となりゲーム終了です。

勝ち点の判定

カード色が異なる場合

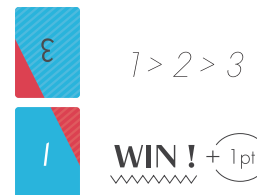
カード色が優位なカードを出したプレイヤーが、カードに書かれた数字を勝ち点として獲得します。
赤色は青色に優位、青色は黄色に優位、黄色は赤色に優位となります。
色が突き刺さって見える方が優位と視覚的にわかるようになっています。



e.g. 色の優位性による勝利

カード色が同じ場合

数字が小さいカードを出したプレイヤーが、カードに書かれた数字を勝ち点として獲得します。



e.g. 数字の優位性による勝利

カード色も数字も同じ場合

どちらのプレイヤーも勝ち点を得ることはできません。

ゲームの終了

先に勝ち点が合計3点以上になったプレイヤーが勝者となりゲーム終了です。
もし、手札のカードがすべて無くなった場合は引き分けとしてゲーム終了です。

Game Design **Hot Dog**
<https://hotdog.hungry.jp>

製品に不備がございましたらご連絡ください。